

### Beispielreizung Tisch 1:

	♠ B 10		
	♥ 6 3		
	♦ A K B 8 5		
	♣ A B 8 5		
♠ D 6 2	N	♠ 7 4 3	
♥ D 5	W                      O	♥ K B 10 9 8 7 4	
♦ D 10 3 2	S	♦ 9 4	
♣ 9 6 4 3		♣ 10	
	♠ A K 9 8 5		
	♥ A 2		
	♦ 7 6		
	♣ K D 7 2		

Teiler Nord/ Gefahr Nord-Süd

	West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	3 ♥ (1)	3 ♠
pass	4 ♠ (2)	pass	4 SA (3)	
pass	5 ♥ (4)	pass	6 ♠	

(1) schwach, 7 Karten in Coeur

(2) Partner muss 5 Pik-Karten halten

(3) Roman Keycard Blackwood (Assfrage)

(4) 2 von 5 Assen

### 6 ♠ von Süd

Ausspiel ♥ D

Spielplan: Verlierer 1 Pik-Stich, 1 Coeur-Stich.

Das Ausspiel wird von Süd mit dem Ass gewonnen und ein kleines Karo zum Karo Ass zurückgespielt.

West: Vom Tisch wird Pik Bube vorgelegt, aber das Laufenlassen des Buben wird wohl nicht gelingen, da

Ost eine schwach Hand mit langem Coeur gezeigt hat, deshalb wird Pik Bube mit dem Pik Ass übernommen.

Im nächsten Stich wird Pik König gezogen, beide Gegner bedienen Pik.

Jetzt muss Karo gespielt werden, damit der Coeur Verlierer entfernt werden kann, also ein Karo zum Karo Buben,

Karo Bube gewinnt. Karo König wird von Ost gestochen und von Süd überstochen.

Im nächsten Stich wird ein kleines Treff zum Treff Buben gespielt und ein Karo vom Tisch in der Hand gestochen.

Danach wird ein kleines Treff zum Treff Ass gespielt und das letzte hohe Karo gespielt, aus der Hand wird der Coeur-

Verlierer abgeworfen, West gewinnt den Stich mit Pik Dame. 12 Stiche und Kleinschlemm erfüllt.

Ergebnis: 6 ♠ von Süd erfüllt

dieses Ergebnis war aber nicht das Beste, denn siehe Tisch 2:

### Beispielreizung Tisch 2:

	♠ B 10		
	♥ 6 3		
	♦ A K B 8 5		
	♣ A B 8 5		
♠ D 6 2	N	♠ 7 4 3	
♥ D 5	W                      O	♥ K B 10 9 8 7 4	
♦ D 10 3 2	S	♦ 9 4	
♣ 9 6 4 3		♣ 10	
	♠ A K 9 8 5		
	♥ A 2		
	♦ 7 6		
	♣ K D 7 2		

Teiler Nord/ Gefahr Nord-Süd

	West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	3 ♥	3 ♠
pass	4 ♠	pass	4 SA (1)	
pass	5 ♥ (2)	pass	7 ♣ (3)	

(1) Roman Keycard Blackwood (Assfrage)

(2) 2 von 5 Assen

(3) 'durch rosarote Brillen' gesehen?!

### 7 ♣ von Nord

Ausspiel ♥ B

Spielplan: Verlierer 1 Coeur-Stich, 3 Karo-Stiche

Das Ausspiel wird von Süd mit dem Ass gewonnen. Danach ein kleines Treff zum Buben,

und das Treff Ass gezogen, Ost wirft ab. Dann wird Pik zum Pik Ass und danach Pik König gezogen.

Das dritte Pik aus der Hand wird am Tisch gestochen, die Pik Dame fällt.

Karo Ass wird gespielt, der letzte Trumpf des Tisches wird zur Dame der Hand gespielt, danach Treff

König gespielt und der letzte Trumpf der Gegner fällt. Jetzt wird aus der Hand 2mal Pik gespielt und am

Tisch Karo abgeworfen. Im nächsten Stich wird aus der Hand ein kleines Karo zum Buben

des Tisches gespielt und danach Karo König gezogen. 13 Stiche und Großschlemm erzielt

Ergebnis: 7 ♣ von Nord erfüllt