

**Beispielreizung:**

	♠ 5		
	♥ A B 6 4 2		
	♦ K 4 3 2		
	♣ B 9 2		
♠ D 10 7 4 2	N	♠ K 9	
♥ K 9 7	W	♥ D 10 8 5	
♦ B 10	O	♦ 9 8 7	
♣ A 8 7	S	♣ K 5 4 3	
	♠ A B 8 6 3		
	♥ 3		
	♦ A D 6 5		
	♣ D 10 6		

Teiler Süd/ Gefahr keiner

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
pass	1 SA (1)	pass	2 ♦
pass	3 ♦	pass	pass
pass			

(1) 2 ♥ muss vermieden werden, weil es eine stärkere Hand zeigt (mögliche Reizung dann 1 ♠ - 2 ♥ - 2 ♠ upps!)

**3 ♦ von Süd**

Ausspiel ♦ B

Vor dem Spielplan ein Hinweis zur Reverse-Reizung:

Reizungen wie z.B. 1 ♠ - 1 ♠ - 2 ♥ oder 1 ♥ - 2 ♠ - 2 ♠ forcieren den Antwortenden auf die 3er-Stufe und heißen Reverse-Reizungen. Diese Reverse-Reizungen zeigen mind. 16 Punkte.

Die Frage ist deshalb, was ist zu reizen bei einer Minimum -Eröffnung:

4 Beispiele

Beispiel 1:	Beispiel 2:	Beispiel 3:	Beispiel 4:
♠ B 6 2	♠ K 10	♠ D B	♠ 10
♥ A 9 7 3	♥ D 9 6 2	♥ B 8 4 3	♥ A D 9 2
♦ A D B 9 2	♦ K 9 7 4 2	♦ K 9 7 4 2	♦ K 10 6
♣ 2	♣ A B	♣ K B	♣ A B 8 5 2

*Beispiel 1:* Eröffnung 1 Karo; nach der Antwort des Partners 1 Pik, würde 2 Coeur mehr als 16 Punkte bedeuten und sollte hier nicht geboten werden, sondern 2 Karo.

*Beispiel 2:* Eröffnung 1 Karo, sonst wie Beispiel 1.

*Beispiel 3:* am besten keine Eröffnung, obwohl 11 Punkte und 9 Karten in den längsten Farben erfüllen die 20er Regel. Aber die Werte in den Farben sind zu schwach.

*Beispiel 4:* Eröffnung 1 Treff; Wenn der Partner mit 1 Karo antwortet kann

noch mit 1 Coeur die Verteilung gezeigt werden. Problematisch ist aber das Rebid auf 1 Pik des Partners, jetzt würde das Rebid von 2 Coeur eine starke Hand zeigen, deshalb hier 1 SA als Rebid.

Spielplan: Verlierer 4 Pik-Stiche, 2 Treff-Stiche.

Das Ausspiel wird von Süd mit dem Ass gewonnen und Treff Dame zurückgespielt.

West gewinnt mit Treff Ass und spielt Karo 10, die vom Alleinspieler mit der Damen gewonnen wird.

Mit Coeur 3 wird zum Coeur Ass des Tisches gespielt und danach Coeur 2 in der Hand gestochen.

Dann wird Treff 6 zur Treff 9 des Tisches gespielt, die Ost mit Treff König gewinnt. Ost spielt Karo 9 und der letzte Trumpf in der Hand wird gespielt, den Sgich gewinnt der Karo König des Tisches.

Danach wird ein kleines Coeur vom Tisch gespielt zu Wests Coeur König. Pik 4 von West zum König von Ost mit dem Ass in der Hand gewonnen, ein kleines Treff zum Treff Buben am Tisch gespielt und Coeur 6 zur Coeur Dame von Ost. Pik 9 (-> Bube-> Dame) wird am Tisch mit Karo 4 gestochen.

Coeur Bube gewinnt den nächsten Stich. Neun Stiche gewonnen:

Ergebnis: 3 ♦ erfüllt