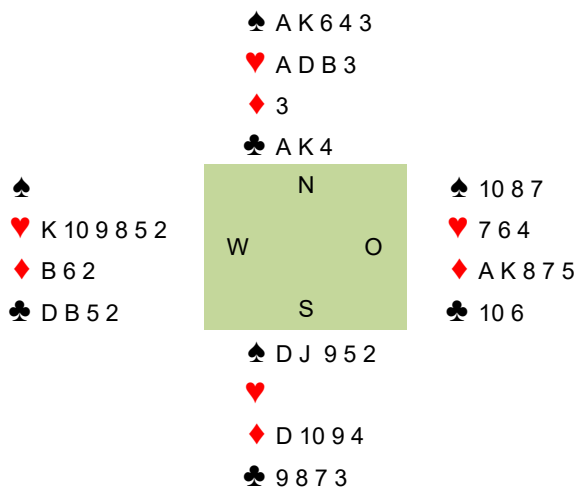


**Beispielreizung:**



*Teiler West/ Gefahr Nord-Süd*

West	Nord	Ost	Süd
3 ♥ (1)	X (2)	4 ♦ (3)	4 ♠
5 ♦	6 ♠ (4)	pass	pass
pass			

- (1) *Chicane in Pik, so gut wie 7 Coeur-Karten*
- (2) *zu stark für ein Pik-Gebot*
- (3) *Ausspielmarke für einen möglichen Pik-oder Treff-Kontrakt.*
- (4) *nur ein offensichtlicher Verlierer (Karo Ass)*

**6 ♠ von Süd**

Ausspiel ♦ 2

Spielplan: Verlierer 1 Karo-Stich, 1 Treff-Stich.

Das Ausspiel wird von Ost mit dem König gewonnen und ein kleiner Trumpf (Pik7) zurückgespielt.

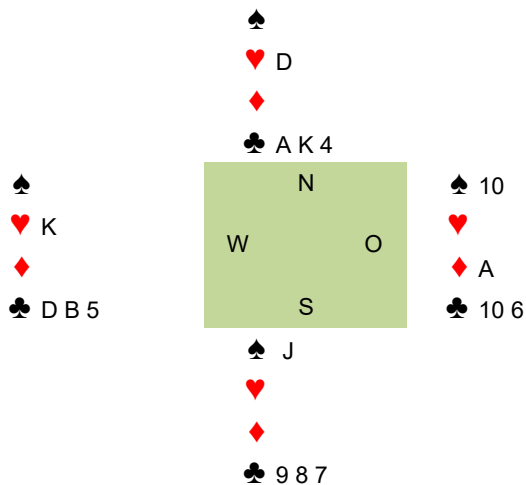
Der Alleinspieler gewinnt den Stich mit der Dame, West wirft ab. Im nächsten Stich wird Karo am

Tisch mit der Pik 3 gestochen. Vom Tisch wird Pik 4 gespielt, ost legt Pik 8 und aus der Hand Pik 9.

Ein weiteres Karo wird am Tisch mit dem Pik König gestochen. Im nächsten Stich wird Coeur Ass gespielt,

und ein weiteres Coeur in der Hand gestochen, dann wird das letzte Karo mit dem letzten Trumpf des Tisches

gestochen. Danach wird das dritte Coeur am Tisch gestochen. Die Hände sehen jetzt so aus:



Der Alleinspieler zieht jetzt seinen letzten Trumpf (Pik Bube), West muss abwerfen.

Aber was kann West abwerfen: Wirft er den Coeur König ab, dann ist die Dame am Tisch hoch; also

wirft West ein Treff ab. Deshalb spielt der Alleinspieler Treff aus der Hand, und gewinnt die letzten 3 Stiche.

Ergebnis: 6 ♠ erfüllt