

Die Reverse-Reizung

Wenn das Wiedergebot des Eröffners den antwortenden Partner auf die 3er-Stufe forciert, dann hat der Eröffner revers gereizt!

z.B.:

| | | | |
|-------------|-------------|------------|------------|
| <i>West</i> | <i>Nord</i> | <i>Ost</i> | <i>Süd</i> |
| 1 ♠ | pass | 1 ♣ | pass |
| 2 ♥ | pass | ? | |

 oder:

| | | | |
|-------------|-------------|------------|------------|
| <i>West</i> | <i>Nord</i> | <i>Ost</i> | <i>Süd</i> |
| 1 ♥ | pass | 2 ♦ | pass |
| 2 ♠ | pass | ? | |

Solche Reizungen zeigen mehr als 16 Punkte beim Eröffner, hat der Eröffner weniger Punkte wiederholt er die Eröffnungsfarbe oder nennt 1 SA.

Beispiel:

| | | | | | | | | | | | | |
|---|--|---|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|
| ♠ 10 3 ♥ A 6 ♦ A K D 8 3 ♣ D B 9 2 | <table style="border: 1px solid black; background-color: #d9ead3; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td></td><td style="text-align: center;">N</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">W</td><td></td><td style="text-align: center;">O</td></tr> <tr><td></td><td style="text-align: center;">S</td><td></td></tr> </table> | | N | | W | | O | | S | | ♠ B 8 ♥ 4 2 ♦ B 10 9 6 2 ♣ K 8 7 4 | |
| | N | | | | | | | | | | | |
| W | | O | | | | | | | | | | |
| | S | | | | | | | | | | | |
| ♠ D 9 7 6 5 ♥ D 10 8 7 ♦ 7 ♣ A 6 5 | | | | | | | | | | | | |
| | ♠ A K 4 2 ♥ K B 9 5 3 ♦ 5 4 ♣ 10 3 | | | | | | | | | | | |

Teiler Süd/ Gefahr keiner

| | | | |
|-------------|-------------|------------|-----------------|
| <i>West</i> | <i>Nord</i> | <i>Ost</i> | <i>Süd</i> |
| pass | 2 ♦ | pass | 1 ♥ |
| pass | 3 ♣ (2) | pass | 2 ♥ (1) 3 SA |

(1) 2 Pik ist unmöglich.

(2) Nennen der 2. Farbe, da das Rebid 2 Coeur nicht unbedingt eine 6er Länge zeigt, sondern auch eine schwache Hand zeigen kann.

Ausspiel ♠ 6

3 SA werden erfüllt bei sorgfältigem Spiel (4 Coeur werden nicht erfüllt: 2 Treff- und 2 Coeur-Verlierer.)

Der Alleinspieler zählt 7 sichere Stiche. Die restlichen 2 Stiche müssen in Treff entwickelt werden.

Im ersten Stich wird Pik 6, Pik 10, Pik Bube, Pik 2 (geduckt). Das Rückspiel der Pik 8 wird mit dem Pik König in der Hand gewonnen. Im dritten Stich spielt Ost den Karo Buben, der vom Dummy mit der karo Dame gewonnen wird. Danach wird vom Dummy die Treff Dame vorgelegt, die West mit dem Ass gewinnt.

Das Pik Dame Rückspiel gewinnt der Alleinspieler in der Hand. Im nächsten Stich wird ein ein kleines Coeur zum Ass gespielt und die hochgespielten Treff Bube und 9 gespielt, usw.

Ergebnis: 3 SA erfüllt.