

Hier mögliche Reizvarianten:

Süd nimmt vielleicht die stärkste Hand seines Lebens auf. Solche Hände sind schwer zu beschreiben, es wurden viele verschiedene Kontrakte erreicht:

**Tisch 1:**

<p>♠ 8 ♥ B 8 6 3 2 ♦ D 6 2 ♣ 9 8 4 2</p>	<p>♠ B 6 3 ♥ D 10 7 ♦ K B 4 ♣ B 7 6 3</p>	<p style="text-align: center;"><i>Teiler Süd/ Gefahr alle</i></p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="border-bottom: 1px solid black;">West</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Nord</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Ost</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Süd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right;">2 ♦ <i>Alert(1)</i></td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>2 ♥ <i>Alert(2)</i></td> <td>pass</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>2 SA</td> <td>pass</td> <td>3 ♣</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>4 ♣</td> <td>pass</td> <td>7 ♣</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>pass</td> <td>pass</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>(1) <i>partieforcing, ab 24 FL</i> (2) <i>Relais-Gebot: 0 - 7 F</i></p>	West	Nord	Ost	Süd				2 ♦ <i>Alert(1)</i>	pass	2 ♥ <i>Alert(2)</i>	pass	2 ♠	pass	2 SA	pass	3 ♣	pass	4 ♣	pass	7 ♣	pass	pass	pass	
West	Nord	Ost	Süd																							
			2 ♦ <i>Alert(1)</i>																							
pass	2 ♥ <i>Alert(2)</i>	pass	2 ♠																							
pass	2 SA	pass	3 ♣																							
pass	4 ♣	pass	7 ♣																							
pass	pass	pass																								

**Ausspiel ♦ Ass**

Das Ausspiel wird in der Hand gestochen.

Der Kontrakt 7 Treff kann nur gewonnen werden, wenn die Trümpfe 3 - 2 , weiterhin Pik 3 - 3 und die Coeur Dame double beim Gegner stehen.

Auf alle Fälle, wenn in der Hand gestochen geht ein Trumpf-Stich an Ost.

Ergebnis: 7 Treff - 1

**Tisch 2:**

<p>♠ 8 ♥ B 8 6 3 2 ♦ D 6 2 ♣ 9 8 4 2</p>	<p>♠ B 6 3 ♥ D 10 7 ♦ K B 4 ♣ B 7 6 3</p>	<p style="text-align: center;"><i>Teiler Süd/ Gefahr alle</i></p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="border-bottom: 1px solid black;">West</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Nord</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Ost</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Süd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right;">2 ♦ <i>Alert(1)</i></td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>2 ♥ <i>Alert(2)</i></td> <td>pass</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>2 SA</td> <td>pass</td> <td>3 ♣</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>3 ♥</td> <td>pass</td> <td>7 ♥</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>pass</td> <td>pass</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>(1) <i>partieforcing, ab 24 FL</i> (2) <i>Relais-Gebot: 0 - 7 F</i></p>	West	Nord	Ost	Süd				2 ♦ <i>Alert(1)</i>	pass	2 ♥ <i>Alert(2)</i>	pass	2 ♠	pass	2 SA	pass	3 ♣	pass	3 ♥	pass	7 ♥	pass	pass	pass	
West	Nord	Ost	Süd																							
			2 ♦ <i>Alert(1)</i>																							
pass	2 ♥ <i>Alert(2)</i>	pass	2 ♠																							
pass	2 SA	pass	3 ♣																							
pass	3 ♥	pass	7 ♥																							
pass	pass	pass																								

**Ausspiel ♦ 4 (nicht gereizte Farbe)**

Das Ausspiel wird am Tisch gestochen.

Der Kontrakt 7 Coeur braucht die Coeur Damen double, dies ist nicht der Fall, also fällt auch 7 Coeur.

Ergebnis: 7 Coeur -1

**Tisch 3:**

<p>♠ 8 ♥ B 8 6 3 2 ♦ D 6 2 ♣ 9 8 4 2</p>	<p>♠ B 6 3 ♥ D 10 7 ♦ K B 4 ♣ B 7 6 3</p>	<p style="text-align: center;"><i>Teiler Süd/ Gefahr alle</i></p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="border-bottom: 1px solid black;">West</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Nord</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Ost</th> <th style="border-bottom: 1px solid black;">Süd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right;">2 ♦ <i>Alert(1)</i></td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>2 ♥ <i>Alert(2)</i></td> <td>pass</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>2 SA</td> <td>pass</td> <td>3 ♠ (3)</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>4 ♣</td> <td>pass</td> <td>6 ♣</td> </tr> <tr> <td>pass</td> <td>pass</td> <td>pass</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>(1) <i>partieforcing, ab 24 FL</i> (2) <i>Relais-Gebot: 0 - 7 F</i> (3) <i>3 Pik darf nicht gepasst werden!</i></p>	West	Nord	Ost	Süd				2 ♦ <i>Alert(1)</i>	pass	2 ♥ <i>Alert(2)</i>	pass	2 ♠	pass	2 SA	pass	3 ♠ (3)	pass	4 ♣	pass	6 ♣	pass	pass	pass	
West	Nord	Ost	Süd																							
			2 ♦ <i>Alert(1)</i>																							
pass	2 ♥ <i>Alert(2)</i>	pass	2 ♠																							
pass	2 SA	pass	3 ♠ (3)																							
pass	4 ♣	pass	6 ♣																							
pass	pass	pass																								

**Ausspiel ♦ Ass**

Das Ausspiel wird in der Hand gestochen.

In den nächsten 3 stichen werden die Trümpfe gezogen Pik Ass, König, Dame, die Trümpfe stehen 3-3 beim Gegner.

Danach werden Treff Ass und König gezogen, aber so einfach geht es nicht, denn West wirft auf den König ab.

Anschließend werden Coeur Ass und König gezogen, die Coeur damen fällt leider nicht!

Jetzt werden die 3 restlichen Trümpfe gezogen, Ost muss abwerfen, er wirft die Karo ab, sodass er danach nur noch

Coeur Dame, Treff Bube und 7 hält.

Im 11. Stich steigt der Alleinspieler mit Coeur an Ost aus. Und Ost muss Treff nachspielen.

Ergebnis: 6 Pik erfüllt.

Ein spannendes Blatt, oder?