

Hier eine mögliche Reizvariante:

	♠ 7 5 4																																										
	♥ A		<i>Teiler Ost/ Gefahr Nord-Süd</i>																																								
	♦ A 10																																										
	♣ A D 9 7 6 4 3		<table style="border-collapse: collapse; width: 100%; border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black;"> <thead> <tr> <th style="border: none; padding: 2px;"><i>West</i></th> <th style="border: none; padding: 2px;"><i>Nord</i></th> <th style="border: none; padding: 2px;"><i>Ost</i></th> <th style="border: none; padding: 2px;"><i>Süd</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="border: none; padding: 2px;"></td> <td style="border: none; padding: 2px;"></td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;"><i>pass</i></td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;"><i>pass</i></td> </tr> <tr> <td style="border: none; padding: 2px;">♠ D 10 6 3 2</td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;">N</td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;"><i>pass</i></td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;">1 ♥</td> </tr> <tr> <td style="border: none; padding: 2px;">♥ K 5</td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;">W O</td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;"><i>pass</i></td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;">2 ♦</td> </tr> <tr> <td style="border: none; padding: 2px;">♦ D 9 7 6</td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;">S</td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;"><i>pass</i></td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;">3 SA</td> </tr> <tr> <td style="border: none; padding: 2px;">♣ 8 5</td> <td style="border: none; padding: 2px;"></td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;"><i>pass</i></td> <td style="border: none; padding: 2px; text-align: center;"><i>pass</i></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">♠ K B 9</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">♥ D 10 6 4 3</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">♦ K 8 4 2</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">♣ 2</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>			<i>pass</i>	<i>pass</i>	♠ D 10 6 3 2	N	<i>pass</i>	1 ♥	♥ K 5	W O	<i>pass</i>	2 ♦	♦ D 9 7 6	S	<i>pass</i>	3 SA	♣ 8 5		<i>pass</i>	<i>pass</i>		♠ K B 9				♥ D 10 6 4 3				♦ K 8 4 2				♣ 2		
<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>																																								
		<i>pass</i>	<i>pass</i>																																								
♠ D 10 6 3 2	N	<i>pass</i>	1 ♥																																								
♥ K 5	W O	<i>pass</i>	2 ♦																																								
♦ D 9 7 6	S	<i>pass</i>	3 SA																																								
♣ 8 5		<i>pass</i>	<i>pass</i>																																								
	♠ K B 9																																										
	♥ D 10 6 4 3																																										
	♦ K 8 4 2																																										
	♣ 2																																										
	♠ A 8																																										
	♥ B 9 8 7 2																																										
	♦ B 5 3																																										
	♣ K B 10																																										

Spielplan beim Ausspiel von ♠ 3:

Der Spielplan nach dem Ausspiel zeigt 5 sichere Stiche. Es fehlen also 4 weitere Stiche.

Der einzige Weg läuft über die Entwicklung der Treff-Farbe.

Der gefährliche Gegner ist West, er darf nicht an den Stich kommen.

Das Pik-Ausspiel wird von Ost mit dem Ass gewonnen. Ost spielt im zweiten Stich Pik

zurück, der König gewinnt und West gibt Pik2 (Was bedeutet die Zugabe von Pik2? Farbvorzugssignal!) dazu.

Im dritten Stich wird das Single Treff aus der Hand zur Dame des Tisches gespielt, Ost gewinnt mit dem König.

Durch die Zugabe von Pik2 im zweiten Stich, spielt Ost jetzt ein kleines Karo zurück, das am Tisch mit

dem Ass gewonnen wird. Jetzt wird Treff Ass gespielt und im nächsten Stich ein kleines Treff,

Das Treff wird von Ost mit dem Buben gewonnen, danach ein weitere Karo von Ost zum

König bei Süd. Süd geht mit einem kleine Coeur zum Ass des Tisches und kann die hoch gespielten Treffs gewinnen.

3 SA erfüllt, durch Mithilfe des Gegners.

Was ist, wenn im zweiten Stich von West die Pik 10 zugegeben wird? Dies bedeutet ein Farbvorzugssignal für Coeur!

(Farbvorzugssignal: hohe Karte bedeutet die höhere Restfarbe (in diesem Fall außer Treff = Farbe des Gegners)

Im dritten Stich wird das Single Treff aus der Hand zur Dame des Tisches gespielt, ost gewinnt mit dem König.

Im vierten Stiche spielt dann Ost nicht ein kleines Karo sondern ein Coeur zurück, zum Ass des Tisches.

Vom Tisch wird danach Treff Ass gespielt und ein kleines Treff zu Osts Buben. Ost spielt ein kleines Coeur zurück

West gewinnt mit dem König und spielt Pik Dame, Pik 6, Pik 3.

3 SA -3 durch gutes Gegenspiel!